

**По горизонталі:**

1. Вигаданий, уявний світ, який функціонує в мережі інтернет.
3. Публіка, спільнота людей, які є прихильниками певного медіа.
5. Щоденне, щотижневе або двотижневе періодичне видання у формі складених аркушів; містить новини і коментарі.
7. Текст із можливостями переходів (посиланнями, інтерактивними вставками).
9. Присутність у мережевому просторі.
10. Мультимедійний формат, який базується на довгому тексті.

По вертикалі:

2. Вид щоденної газети зі спеціальним видавничим форматом — А3.
4. Висвітлення інформації за допомогою різних медійних платформ — вербального тексту, фотографії, аудіо, відео, графіки, анімації та інших похідних від них форм.
6. Друковані засоби масової інформації.
8. Інформаційний зміст медіа (текст, фото, відео, аудіо тощо).



LET'S PLAY ON!

COMPUTER GAMES

START GAME

ВІРТУАЛЬНІСТЬ¹

АРКАДИ²

ІГРИ-СТРАТЕГІЇ⁵

РОЛЬОВІ ІГРИ³

БОЙОВИКИ⁶

ПРИГОДНИЦЬКІ⁴

СИМУЛЯТОРИ⁷

КОРИСТЬ⁹

НЕБЕЗПЕКА¹⁰

ІГРОВА ІНДУСТРІЯ¹¹

1952¹²

ГЕЙМЕР¹⁴

ВІДЕО-ГРА¹⁵

АДИКЦІЯ¹⁷

13-16 МЛН. ГЕЙМЕРІВ

ВВП України 48%

Індустрія ігор 52%

43

ПРО ЩО ГОВОРЯТЬ ЦІ ПОКАЗНИКИ?

VIDEO GAME INDUSTRY

The infographic is styled as a video game level with a dark background and dotted lines. It includes various game-related icons: a character jumping, a star, a heart, a character with a torch, a brick wall, dice, a mountain range, a controller, a health bar, a character with a sword, a skeleton, a character with a sword, a character jumping, and a character with a torch. The text is in a pixelated font.

